

Entdecke:

# Burkina Faso

step by step • pas à pas • Schritt für Schritt • Tag für Tag

Tag 24

1

## Kiriku

Heute, am Sonntag der Weltmission, wollen wir uns einen Film aus Westafrika ansehen und so noch einmal in die Lebens- und Denkweise der Menschen dort eintauchen.

In einem kleinen Dorf in der westafrikanischen Savanne wurde der winzige Junge Kiriku geboren. Er sprach bereits im Mutterleib, ist intelligent, schlagfertig, kann sehr schnell laufen und ist in jeder Hinsicht ein besonderes Kind. Von ihm gibt es viele Erzählungen. Vier davon werden im Film „Kiriku und die wilden Tiere“ gezeigt.

Jedes dieser westafrikanischen Märchen wird von dem weisen Großvater eingeleitet. Hier vier kurze Inhaltsangaben:

Kiriku gelang es, seinem Dorf das Wasser zurückzubringen. Die Dorfbewohner(innen) beginnen, Felder anzulegen und diese zu bewässern. Ihr letztes Saatgut, alle noch vorhandenen Pflanzen und Früchte, verwenden sie dafür. Und ihre Rechnung geht auf: Die Pflanzen wachsen und gedeihen. Doch eines Morgens sind alle Beete zerstört und verwüstet. Die Dorfbewohner(innen) denken, dass die böse Zauberin

Karaba am Werk war. Doch sie täuschen sich, denn nicht die Zauberin Karaba, sondern eine große schwarze Hyäne hat alle Pflanzen und Früchte zerstört. Kiriku schafft es, die Hyäne zu vertreiben. Er hetzt einen Bienenschwarm auf sie.

Die Dorfbewohner(innen) sind am Ende. Sie haben nichts mehr, um sich Essen kaufen zu können. Ihre Ernte ist komplett verloren. Kiriku hilft aus der Not. Er zeigt den Dorfbewohner(innen), wie aus Lehm Schalen, Krüge und andere Gefäße geformt werden können. Schon bald beherrscht jede/r im Dorf die Töpferkunst. Die Gegenstände werden gebrannt und danach in die Stadt gebracht, um sie auf dem Markt zu verkaufen. Weil der Weg sehr weit ist, werden den Frauen und Kindern die Waren zu schwer. Deshalb nehmen sie einen Büffel, der anscheinend keinen Herrn hat, und beladen ihn mit ihrem Gepäck. Kiriku warnt sie: Es könnte eine Falle der Zauberin Karaba sein. Er trägt seine Sachen selber zum Markt. Und Kiriku behält Recht. Kurz vor dem Ziel reißt der Büffel aus. Dabei wirft er alle Gefäße



Entdecke:

# Burkina Faso

step by step • pas à pas • Schritt für Schritt • Tag für Tag

**Tag 24**

ab. Am Boden sind nur Scherben zu sehen. Kiriku dagegen verkauft all seine Ware auf dem Markt. Mit dem Erlös beschafft er Nahrung für sein Dorf. Schon wieder verliert Karaba gegen Kiriku.

Kiriku entdeckt eines Morgens eine ihm fremde und merkwürdige Spur. Sie sieht aus, als ob ein dreibeiniger Vogel unterwegs gewesen sei. Seine Mutter bittet Kiriku, nicht so weit vom Dorf wegzugehen, um die Spur zu verfolgen. Aber er hört nicht auf sie! Und schon tappt er in die Falle Karabas. Ihre Handlanger wollen ihn festnehmen. Doch er rettet sich auf den nächsten Baum.

Eine Giraffe rettet ihn. Viele neue Orte lernt Kiriku durch die Giraffe kennen. Ja, er entkommt sogar den Handlangern der Zauberin.

Nach dem Bierbrauen kosten die Frauen und merken, dass ihr Bier dieses Mal sehr eigenartig schmeckt. Bereits am nächsten Tag sind alle, die das Bier genossen haben, schwer erkrankt. Kiriku forscht nach und findet im Bier eine giftige Blume. Er weiß, dass diese Pflanze bei der Hütte der Zauberin wächst. Um an das Gegenmittel zu kommen, helfen die Kinder zusammen. Kiriku gelingt es, das Gegenmittel zu besorgen, indem er die Zauberin Karaba überlistet.

Die Dorfbewohner(innen) freuen sich und feiern Kiriku als ihren Lebensretter.



**Und hier geht es zum Film! Viel Spaß!**

<http://www.bing.com/videos/search?q=youtube+kiriku+und+die+wilden+tiere+deutsch&qpv=youtube+kiriku+und+die+wilden+tiere+deutsch&view=detail&mid=BE9D220F1E3B75EF5516BE9D220F1E3B75EF5516&FORM=VRD GAR>



## Werde kreativ!

1. Schau dir den Trailer zum Film „Kiriku“ an. Höre den Text des Liedes! Singe mit und bewege dich zur Musik!

<https://www.youtube.com/watch?v=phUqfNoIL04>

2. Schneide die afrikanischen Tiere und/oder Menschen, die im Film vorkommen, aus und füge diese zu einer Kette zusammen!



3. Gestalte aus den Figuren, die im Film vorkommen, ein afrikanisches Bild.
4. Male mit Wasserfarben einen afrikanischen Sonnenaufgang oder -untergang!

